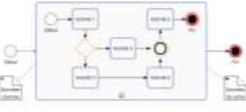


Formations Spécialisées Gamifiées pour Professionnels

⊕ 
Gestion de Projet

⊕ 
Agile

⊕ 
Gestion du travail

⊕ 
**Modélisation Graphique
BPMN 2 / UML 2.4**

⊕ 
Maîtrise de logiciels



Thierry SECQUEVILLE
Domaines de formation
thierry@secqueville.com
06 17 75 21 32


**Management Visuel
Mind Mapping Professionnel**


**Ludopédagogie / Gamification
Serious Games**

⊖ 
**Techniques d'innovation
Produit / Service**

⊖ 
RH

⊖ **Autres domaines sur demande**

Formations Spécialisées Gamifiées pour Professionnels

- Gestion de projet occasionnelle
- Gestion de projet informatique / SI
- Gestion de projet - Fondamentaux 2024
- Collaboration et Communication Projet
- Gestion de projet événementiel
- Gestion de projet Avancée
- Analyse fonctionnelle / CDC



Gestion de Projet

- Travailler en agile
- Scrum / XP / Kanban
- Développement continu de solution en Agile



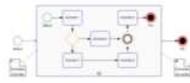
Agile

- Planification du travail
- Estimation du travail



Gestion du travail

- Modélisation BPMN 2 des processus d'entreprise
- Modélisation UML des Systèmes



**Modélisation Graphique
BPMN 2 / UML 2.4**



Maîtrise de logiciels

- ⊕ Mindmapping
- ⊕ Gestion de Projet / Travail
- ⊕ Modélisation SI / Processus PAO / Dessin Technique
- ⊕ Bureautique - Avancé
- ⊕ Édition Audio Vidéo
- ⊕ Environnement Immersif Virtuel



Thierry SECQUEVILLE
 Domaines de formation
 thierry@secqueville.com
 06 17 75 21 32



**Management Visuel
Mind Mapping Professionnel**



**Ludopédagogie / Gamification
Serious Games**

- Utilisation de serious games en entreprise ⊕
- Former avec le jeu (ludopédagogie) ⊕
- Gamification ⊕
- Créer des jeux utilitaires ⊕
- Détournement de jeux à des fins utilitaires
- Apprendre les Serious Games en créant un jeu utilitaire
- Ludopédagogie en distanciel et en hybride ⊕
- Adaptabilité des jeux utilitaires aux utilisations ⊕



**Techniques d'innovation
Produit / Service**



RH

Formation de formateurs à la ludopédagogie

Autres domaines sur demande

Formations Spécialisées Gamifiées pour Professionnels

- Gestion de projet occasionnelle
- Gestion de projet informatique / SI
- Gestion de projet - Fondamentaux 2024
- Collaboration et Communication Projet
- Gestion de projet événementiel
- Gestion de projet Avancée
- Analyse fonctionnelle / CDC

Gestion de Projet

- Travailler en agile
- Scrum / XP / Kanban
- Développement continu de solution en Agile

Agile

- Planification du travail
- Estimation du travail

Gestion du travail

- Modélisation BPMN 2 des processus d'entreprise
- Modélisation UML des Systèmes

**Modélisation Graphique
BPMN 2 / UML 2.4**

Maîtrise de logiciels

- Mind Manager
 - Mindomo
 - xMind
 - Ms Project Pro
 - Ms Planner
 - Trello
 - Ms Visio Pro
 - Inkscape
 - Ms Publisher
 - Suite Ms Office
 - Suite Libre Office
 - Audacity
 - VSDC
 - Gather Town
- Mindmapping
- Gestion de Projet / Travail
- Modélisation SI / Processus
PAO / Dessin Technique
- Bureautique - Avancé
- Édition Audio Vidéo
- Environnement Immersif Virtuel



Thierry SECQUEVILLE
 Domaines de formation
 thierry@secqueville.com
 06 17 75 21 32

**Management Visuel
Mind Mapping Professionnel**

**Ludopédagogie / Gamification
Serious Games**

- Utilisation de serious games en entreprise
 - Formation
 - Facilitation
 - Idéation
 - Communication
 - Engagement
- Former avec le jeu (ludopédagogie)
 - Pourquoi ?
 - Mise en oeuvre (matériel, numérique, évaluation des résultats)
- Gamification — Rendre une activité ludique
- Créer des jeux utiles
 - Jeu de plateau
 - Jeu de simulation / rôle
 - Escape game
 - Parcours ludique
 - Jeu hybride / numérique
- Détournement de jeux à des fins utiles
- Apprendre les Serious Games en créant un jeu utile
- Ludopédagogie en distanciel et en hybride
 - Environnements immersifs en ligne
 - Seamless Learning
- Adaptabilité des jeux utiles aux utilisations
 - Leviers d'adaptabilité
 - Analogique / Numérique
 - Efficacité

**Techniques d'innovation
Produit / Service**

RH

Formation de formateurs à la ludopédagogie

Autres domaines sur demande